

1. Premenná A,B majú hodnotu 10. Aké hodnoty budú mať po vykonaní uvedených príkazov priradenia?

```
A:= A - B;  
B:= A + B;  
A:= A + B;
```

```
A:= 10-10= 0;  
B:= 0 + 10= 10;  
A:= 0 + 10= 10;
```

- a) **A=10, B=10**
- b) A=0, B=10
- c) A=10, B=0

2. Všimnite si hlavičku procedúry Waw. Ktoré parametre sú volané adresou?

```
Procedure Waw(x,y: integer; var z:integer; ok:boolean)
```

- a) z, ok
- b) z**
- c) x,y

3. Pole A sme deklarovali nasledovne: **var X: array [1..4,1..4] of integer;** Akú hodnotu bude mať prvok X[4,4] po vykonaní uvedenej časti programu ?

```
for i:= 1 to 4 do begin  
  X[i,1]:= i + 1;  
  for j:=2 to 4 do X[i,j]:= X[i,j-1]+1;  
end;
```

2	3	4	5
3	4	5	6
4	5	6	7
5	6	7	8

- a) 8**
- b) 7
- c) 6

4. Čo sme dosiahli nasledujúcim zápisom?

```
Type RIADOK = array [0..4] of char;
```

- a) Deklarovali sme konštantu RIADOK
- b) Definovali sme údajový typ RIADOK**
- c) Deklarovali sme premennú RIADOK ako 5 prvkové pole prvkov typu char

5. Premenná A predstavuje údajovú štruktúru zobrazenú na obrázku nižšie. Ako by sme mohli takúto premennú deklarovať?

1	52	5
10	20	9
0	6	8

- a) var A: array [1..9] of integer;
- b) var A: array [0..3,0..3] of char;
- c) var A: array ['a'..'c', 1..3] of byte;**

6. V programe používame funkciu fun s takouto hlavičkou. Ktorý z uvedených zápisov NIE JE možné použiť?

```
Function Fun(x:real):real
```

- a) Showmessage (FloatToStr(fun(10.5)));
- b) If fun(a) > 0 then {postupnosť príkazov};
- c) Fun(a):=8;**

7. Premenná S je typu string. Akú hodnotu bude mať premenná S po vykonaní cyklu for?

```
S:= 'VIANOCE'  
For I:=1 to (Length(S) div 2) do  
  S[i]:=S[Length(S)-i+1];
```

- a) ECONOCE**
- b) VIANOCE
- c) ECONAIV

8. Premenná X má hodnotu 4 a Y má hodnotu 5. Koľkokrát sa vykoná uvedený cyklus?


```
While X<=5 do begin  
  X:=X+1;  
  Y:=Y-1;  
end;
```


- a) Ani raz
- b) Práve raz
- c) Dvakrát**

9. V procedúre *Cinnost* zavoláme procedúru *Akcia*. Čo sa na vypíše na obrazovku?

```
Procedure Akcia (a,b:integer; var c:integer);
Var pom:integer;
Begin
    pom:=a; a:=b; b:=pom
    C:=a*b;
end
```

Hodnoty premenných sú:

X= 1 

Y= 2 

Z= 2



```
Procedure Cinnost;
Var x,y,z:integer;
Begin
    X:=1;
    Y:=2;
    Z:=0;
    Akcia(x,y,z);
    Showmessage(IntToStr(x)+' '+IntToStr(y)+' '+IntToStr(z));
end
```

10. Nájdite chybu v algoritme – napíšte číslo riadka, kde je chyba a správny zápis chybného riadka. Algoritmus počíta súčin čísel v intervale A a B.

```
1. A:=StrToInt(Edit1.Text);
2. B:=StrToInt(Edit2.Text);
3. suma:=0;
4. For i:=A to B do suma:=suma*i;
5. ShowMessage(IntToStr(suma));
```

Chyba v riadku:

Správne zapísaný chybný riadok:

suma:=1; 